BERZAN ULUDAĞ

Yazılım Mühendisliği Öğrencisi

Ankara, Türkiye • +90 530 663 21 39 • berzanu10@gmail.com
Portfolyo: berzanuludag.com • **GitHub:** github.com/Berzanu10 • **LinkedIn:** linkedin.com/in/berzan-uludağ

ÖZET

OSTİM Teknik Üniversitesi Yazılım Mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim (%100 İngilizce, AGNO: 3.13 / 4.00). Python, C++, C# ve JavaScript dillerine odaklanarak PC ve mobil platformlarda Steam ile Google Play Store'da yayınlanmış ticari yapımlara imza attım. Otonom robotik (ROS 2/Gazebo), siber güvenlik ve veritabanı (SQL) alanlarında staj ve ödüllü projeler tamamladım; modern, ölçeklenebilir ve yüksek performanslı yazılım çözümleri üretmeyi hedefliyorum.

EĞİTİM

OSTİM Teknik Üniversitesi — Yazılım Mühendisliği (Lisans) 2022 — 2027 (Beklenen)
Akademik Ortalama (AGNO): 3.13 / 4.00 | Öğretim Dili: %100 İngilizce (B2)

TEKNİK YETKİNLİKLER

- **Programlama Dilleri:** Python, C++, C#, JavaScript, C, HTML5, CSS3, SQL
- **Oyun & Simülasyon:** Godot Engine 4 (3D/2D), Unity Engine, ROS 2, Gazebo Simulator, Odin Inspector
- **Tasarım & Web:** Figma (UI/UX), Node.js, HTML5, CSS3
- **Mühendislik & Araçlar:** OOP, Git, GitHub, Algoritmalar & Veri Yapıları, Linux (Ubuntu)

ÖNE ÇIKAN PROJELER

INTERRED — 3D Atmosferik Psikolojik Korku Oyunu (TeamHusk) **[Steam Mağaza Linki]** *Godot Engine 4, GDScript*
- TeamHusk bünyesinde birinci şahıs 3D atmosferik korku oyunu geliştirdim; Steam mağaza sayfasını ve oynanabilir demoyu yayınladım.
- Etkileşimli çevre fiziği, bulmaca mekanikleri ve dinamik devriye/kovalama yapay zekâ mimarisini kodladım.
- Düşük donanımlarda kararlı 60 FPS performansı sağlamak adına seviye akışı (level streaming) ve sahne optimizasyonlarını yürüttüm.

BlockLine Puzzle — Mobil Bulmaca Oyunu **[Google Play Store Linki]** *Unity Engine, C#, Google AdMob*
- Oyun döngüsü, UI/UX tasarımı ve 8x8 matris blok yerleşim algoritmalarını sıfırdan kodlayarak Google Play Store'da yayınladım.
- Google AdMob SDK reklam entegrasyonu, yerel veri saklama (Local Persistence) ve mobil bellek optimizasyonu süreçlerini tamamladım.

Otonom Endüstriyel Denetim Robotu — HSD Hackathon 1.lik Ödülü *ROS 2 Humble, Gazebo, Python, C++*
- Endüstriyel tesis denetimi için Gazebo ortamında SLAM, otonom rota planlama (Nav2) ve sensör füzyonu algoritmaları modelledim.
- OSTİM Teknik Üniversitesi bünyesindeki HSD Hackathon jüri değerlendirmesi sonucunda 1.lik derecesi elde ettim.

İŞ VE STAJ DENEYİMİ

Omedya A.Ş. — Oyun Geliştirici Stajyeri Kasım 2026 — Devam Ediyor
- Oyun geliştirici stajyeri olarak Unity ile oyun geliştirmeye başladım; staj aktif olarak devam ediyor.

Software Persona / TNC Group — Yazılım Stajyeri & Proje Katılımcısı Nisan 2026 — Mayıs 2026
- İlişkisel Veri Tabanı & SQL, JavaScript, UI/UX (Figma) ve Mobil Mimari alanlarında uygulamalı eğitimler aldım.
- Modüler mimari, Git versiyonlama ve veritabanı kurgusunu içeren uçtan uca uygulamalı yazılım projesini teslim ettim; resmi kurumsal referans mektubu aldım.

Omedya A.Ş. — Oyun Geliştirici Stajyeri Ocak 2026 — Şubat 2026
- Unity Engine ve C# ile 3D macera ve platform oyunu için temel oynanış mekanikleri (zipline, fizik tabanlı atlama, dinamik trigger sistemleri) kodladım.
- Odin Inspector ile editör içi geliştirme araçları kurguladım; karakter kontrolcüleri ve sahne prototipleme süreçlerini tamamladım.

Robotum Bilişim — Robotik Kodlama Eğitmeni Mayıs 2025 — Mart 2026
- Öğrencilere algoritma mantığı, temel programlama döngüleri ve proje tabanlı sistem geliştirme eğitimleri vererek mentörlük sağladım.

Oditron Teknoloji A.Ş. — Siber Güvenlik Stajyeri Haziran 2025 — Temmuz 2025
- Kurumsal ağ güvenliği altyapıları, saldırı vektörleri analizi ve ISO bilgi güvenliği standartları üzerine saha araştırmaları yürüttüm.

TOPLULUK VE GÖNÜLLÜ ÇALIŞMALAR

OSTİMTECH GDSC (Google Developer Student Clubs) — Teknoloji ve Yazılım Koordinatörü Ekim 2025 — Temmuz 2026
- Üniversite genelinde yazılım seminerleri, teknik atölyeler ve hackathon süreçlerinin teknik içerik yönetimini ve planlamasını yürüttüm; GDG CORE '25 organizasyonunda mentorluk sağladım.

ÖDÜLLER, SERTİFİKALAR VE REFERANSLAR

- **1.lik Ödülü:** OSTİMTECH HSD Hackathon (Otonom Denetim Robotu Projesi), 2025
- **Ar-Ge Destek / Fon:** TÜBİTAK 2209-A — ROS 2 Tabanlı Otonom Arazi Aracı (Proje Araştırmacısı), 2026
- **Sertifika:** Nesne Tabanlı Programlama (Python) — Gazi Üniversitesi BELTEK, 2025
- **Akademik Referans:** Dr. Öğr. Üyesi Yücel TEKİN — OSTİM Teknik Üni. Yazılım Müh. (yucel.tekin@ostimteknik.edu.tr • 0312 386 10 92)
- **Kurumsal Referans:** TNC Group / Software Persona — referans@tncgroup.info • +90 850 242 80 26